|  |  |
| --- | --- |
| F1 | Citirea listei de numere de la tastatura |
| F2 | Gasirea celei mai lungi subsecvente cu nr prime |
| F3 | Gasirea celei mai lungi subsecvente cu suma elem 5 |
| F4 | Afisarea Listei de numere |
| F5\* | Iesire din aplicatie |

LISTA DE FUNCTIONALITATI

F1. Citire lista numere

F2. Gasirea celei mai lungi subsecvente cu nr prime

* Scenariu de rulare -
* Lista de activitati
* Cazuri de testare

SCENARIU DE RULARE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Utilizator** | **Program** | **Descriere** |
|  | Meniu + “:” |  |
| 1 |  | Utilizatorul introduce optiunea 1 |
|  | “Introduceti lista in formatul dat:” |  |
| 5,1,1,1,1,1,3,2,7,11 |  | Utilizatorul introduce lista de numere dorita |
|  | Meniu + “:” |  |
| 2 |  | Utilizatorul introduce optiunea 2 |
|  | [subsecvente cu cele mai multe nr prime] |  |
|  | Meniu + “:” |  |
| 3 |  | Utilizatorul introduce optiunea 3 |
|  | [subsecvente cu cele mai multe elemente a caror suma este 5] |  |
| A |  | Utilizatorul introduce optiunea 4 |
|  | Lista curenta este…  Meniu + “:” |  |
| Q |  | Utilizatorul introduce optiunea 5 |
|  | Inchidere program |  |

LISTA DE ACTIVITATI

|  |  |
| --- | --- |
| T1 | Aflarea Subsecventei de nr prime |
| T2 | Aflarea subsecventei de nr cu suma 5 |
| T3 | Implementare interfata cu utilizatorul |

CAZURI DE TESTARE

T1

|  |  |
| --- | --- |
| **Intrare** | **Iesire** |
| [2,3,5,7,11] | [2,3,5,7,11] |
| [1,0,2] | [2] |
| [5,3,2,4,2,3,5,11,19] | [2,3,5,11,19] |
| [] | [] |
| [4,6,8] | [] |

T2

|  |  |
| --- | --- |
| **Intrare** | **Iesire** |
| [1,1,1,1,1] | [1,1,1,1,1] |
| [1,1,5,2,1,3] | [5] |
| [3,1,1,1,1,1] | [1,1,1,1,1] |
| [9,9,9,9,9] | [] |
| [1,1,9,-4,1] | [1,1,9,-4,1]s |